

## BASES DE LOS TORNEOS NINTENDO DS

### Bomberman



**1º Puesto: Un juego de Nintendo DS.**

**2º Puesto: Obsequio por confirmar.**

**Número de participantes: 64**

Primera ronda: Partidas de 8 jugadores (todos contra todos). Pasan los 4 ganadores de cada partida.

Segunda ronda: Partidas de 4 jugadores (todos contra todos). Pasan los 2 ganadores de cada partida.

Semifinales: 2 partidas de 8 jugadores (todos contra todos). Pasan los 2 mejores de cada partida.

Final: Los 4 finalistas se enfrentan al mejor de 3 victorias.

Nota: En todas las rondas exceptuando la final, el jugador que gane una partida se considerará ganador y deja de jugar en los próximos asaltos quedando su personaje inmóvil. Por ejemplo, en una partida de segunda ronda, un jugador permanece con vida cuando los otros 3 han muerto por lo tanto gana un trofeo y se clasifica para las semifinales. Los otros 3 jugadores jugarán el siguiente asalto para determinar el segundo semifinalista. Para evitar situaciones injustas la posición inicial de cada jugador será aleatoria y siempre se jugará en el escenario "normal".

### Bleach DS



**1º Puesto: Un juego de Nintendo DS.**

**2º Puesto: Obsequio por confirmar.**

**Número de participantes: 64**

Primera ronda: Combates eliminatorios 1 contra 1 en los que pasa el ganador.

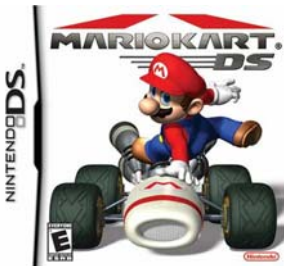
Final: Ganará el mejor de 3 combates (sin la posibilidad de cambiar de personaje entre ellos).

Nota: Todas las partidas se jugarán en modo normal con tiempo ilimitado. Se jugará en escenario escogido al azar y los jugadores tendrán que utilizar el modo manual.

No están permitidos los siguientes personajes:

- Kon
- Bonnie

### **Mario Kart DS**



**1º Puesto: Un juego de Nintendo DS.**

**2º Puesto: Obsequio por confirmar.**

**Número de participantes: 72**

Primera ronda: Carreras de 6 jugadores. Se clasifican los 4 primeros.

Segunda ronda: Carreras de 6 jugadores. Se clasifican los 4 primeros.

Tercera ronda: Carreras de 6 jugadores. Se clasifican los 4 primeros.

Semifinales: 2 carreras de 8 jugadores. Se clasifican los 2 primeros.

Final: Carrera de 4 jugadores.

Nota: Cada ronda está compuesta por una única carrera en un circuito aleatorio elegido por la organización. Se podrá elegir a cualquier personaje inicial con su kart "base".

## Ouendan



**1º Puesto: Un juego de Nintendo DS.**

**2º Puesto: Obsequio por confirmar.**

**Número de participantes: 32**

Primera ronda: 16 partidas. Se clasifican los 16 ganadores.

Segunda ronda: 8 partidas. Se clasifican los 8 ganadores.

Tercera ronda: 4 partidas. Se clasifican los 4 ganadores.

Semifinal: 2 partidas. Se clasifican los 2 ganadores.

Final: 1 contra 1.

Nota: Se jugará 1 canción en modo versus (1 contra 1) y se clasifica el jugador que consiga más puntos. Las partidas se jugarán en modo Hard (no insane) con las siguientes canciones:

- Primera ronda: El chaval de las gafas que tiene el examen.
- Segunda ronda: El alfarero.
- Tercera ronda: El violinista griposo.
- Semifinales: Los policías.
- Final: Ready Steady Go!

## Tetris DS



**1º Puesto: Un juego de Nintendo DS.**

**2º Puesto: Obsequio por confirmar.**

**Número de participantes: 120**

Primera ronda: Partidas a 10 jugadores (todos contra todos). Se clasifican los 5 mejores de cada partida.

Segunda ronda: Partidas a 10 jugadores (todos contra todos). Se clasifican los 5 mejores de cada partida.

Tercera ronda: Partidas a 10 jugadores (todos contra todos). Se clasifican los 5 mejores de cada partida.

Cuarta ronda: Partidas a 10 jugadores (todos contra todos). Se clasifican los 5 mejores de cada partida.

Quinta ronda: 3 partidas a 5 jugadores (todos contra todos). Se clasifica el ganador de cada partida.

Final: 3 jugadores (todos contra todos).

Nota: Son válidos los objetos.

### **Metroid Prime Hunters**



**1º Puesto: Un juego de Nintendo DS.**

**2º Puesto: Obsequio por confirmar.**

**Número de participantes: 64**

Primera ronda: Combates entre 4 personas (todos contra todos). Se clasifica el ganador.

Segunda ronda: Combates entre 4 personas (todos contra todos). Se clasifica el ganador.

Final: Combate entre 4 personas (todos contra todos).

Nota: Los combates se jugarán al primero a 7 frags. Sólo podrá utilizarse como personaje a Samus. Se jugará en el mapa "Combat hall" con las armas "deffault weapons" y con el radar desactivado.

## Dragon Ball Z: Supersonic Warriors 2



**1º Puesto: Un juego de Nintendo DS.**

**2º Puesto: Obsequio por confirmar.**

**Número de participantes: 64**

Primera ronda: Combates eliminatorios 1 contra 1.

Final: Combate 1 contra 1.

Nota: Podrá elegirse cualquier personaje o personaje de apoyo disponible por un valor máximo de DP igual al que viene por defecto. El escenario se escogerá aleatoriamente y se desactivará el límite de tiempo de modo que ganará el primer jugador que elimine a los personajes de su oponente.

**Todos los Torneos tienen un coste de inscripción de 1 euro.**

**La Organización se reserva el derecho de modificar el reglamento de algún Torneo antes de la realización del mismo.**