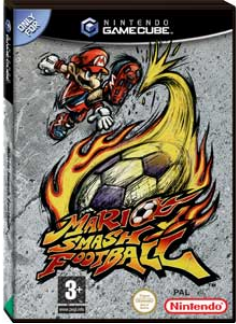


Bases torneos Nintendo Game Cube

Mario Football



El sistema de juego será de 1 vs 1. Estadio Aleatorio. Todos los personajes permitidos. Tiempo 3 minutos en partidos clasificatorios. Finales 5 minutos.

Premios: 1º Puesto. Trofeo. MP3 1 GB. *Sábado
2º Puesto. Lote de Mangas. Balón de fútbol.
3º Puesto. Lote de Mangas.
4º Puesto. Balón de fútbol.

Número de Participantes: 256

Super Smash Bros Melee



Se jugará 1 vs 1. Escenario aleatorio. Todos los personajes permitidos. Todos los objetos permitidos en fases clasificatorias. Objetos Prohibidos en fases finales. (Se informará en el Stand)

Premios: 1º Puesto. MP3 1 GB. Figura.
2º Puesto. Lote de Mangas.
3º Puesto. Figura.
4º Puesto. Camiseta.

Número de Participantes: 128

Naruto 4



El sistema será de 1 vs 1. Escenario aleatorio. Todos los personajes permitidos.
En fases finales se prohibirá NARUTO KYUBI.

Premios: 1º Puesto. Trofeo.MP3 1 GB. Figura. *Sabado
2º Puesto. Lote de Mangas. Figura.Camiseta.
3º Puesto. Lote de mangas.
4º Puesto. Figura.

Número de Participantes: 256

D.O.N. Battle Stadium



El sistema será de 1 vs 1. Escenario aleatorio. Todos los personajes permitidos.

Premios: 1º Puesto. Figura.
2º Puesto. Lote de Mangas.

Número de Participantes: 128

Mario Kart DD



El sistema será 8 participantes en LAN. Circuito a elección de la Organización.
Todos los personajes y vehículos permitidos. Modalidad 150 C.C.

Premios: 1º Puesto. Trofeo.MP3 1 GB. *Sábado
2º Puesto. Lote de Mangas. Figura.
3º Puesto. Lote de mangas.
4º Puesto. Figura.

Numero de participantes: 128

Todos los Torneos tienen un coste de inscripción de 1 euro.

La Organización se reserva el derecho de modificar el reglamento de algún Torneo antes de la realización del mismo.