

## **World Cosplay Summit 2007. Gran Final del Campeonato en Japón. Reglas para los participantes.**

1. Los cosplayers de cada país tomarán parte en equipos de dos participantes.
2. Los trajes deben ser de personajes de Manga y Anime. En las competiciones preliminares se aceptarán personajes de videojuegos, no siendo así en la Gran Final del Campeonato en Japón, donde **sólo** serán aceptados personajes Manga y Anime.
3. Los disfraces deberán estar hechos a mano. No están permitidos los disfraces prefabricados o de encargo. Los accesorios o partes prefabricadas pueden ser utilizados para la confección del traje por el participante. Dichos elementos prefabricados sólo pueden ser utilizados si están modificados de forma evidente por el participante.
4. Tanto el Desfile Cosplay como el Campeonato Cosplay conforman juntos el "World Cosplay Summit". Dicho Campeonato Mundial está destinado a proclamar a los mejores Cosplayers internacionales. El Campeonato consiste en las actuaciones por parte de cada uno de los equipos, con un límite de tiempo de tres minutos.
5. Con el fin de una correcta promoción del evento, TVA desea que todo el material requerido y relativo al World Cosplay Summit sea enviado con la máxima diligencia.
6. Cada Cosplayer debería llevar consigo tres disfraces: uno para el desfile, otro para la competición y un último para las apariciones en TV y otras apariciones públicas. En caso de que el equipaje sea muy voluminoso y resulte imposible llevar tres disfraces, se aceptará la participación con solo dos disfraces.
7. En el Campeonato de Cosplay, los disfraces de los dos miembros del equipo deben pertenecer obligatoriamente al mismo manga o anime. (Ejemplo: Goku de "Dragon Ball Z" y Sesshomaru de "Inuyasha" no pueden formar parte del mismo equipo). Durante el World Cosplay Summit 2007 las actuaciones pueden ser las mismas que las desarrolladas durante las competiciones preliminares. Sin embargo, si un equipo decide volver a presentar la misma actuación, debe realizar evidentes esfuerzos por mejorarla.  
Nota: Durante el Desfile Cosplay no es necesario que los trajes pertenezcan al mismo manga, anime o videojuego.
8. Cada equipo debe preparar por su cuenta el material musical necesario para su actuación. Por favor, rogamos nos sean enviados con antelación los detalles concernientes a la actuación que se va a desarrollar.

9. La edad para participar se establece a partir de los 18 años.  
En el caso de los **menores de edad** se requerirá la autorización por escrito de los progenitores o tutores para que viajen solos a Japón.
10. Hay que tener en cuenta que cualquier recargo por sobrepeso en el aeropuerto (disfraces, accesorios o cualquier otro equipaje) correrá a cargo de los participantes. Otra posibilidad sería la de mandar de antemano los disfraces a Japón por barco. No obstante, también en este caso el coste del envío correrá a cargo del dueño de dichos disfraces. Esto es muy importante a la hora de diseñar y realizar el disfraz.
11. En el caso de que tenga lugar una prueba de karaoke, los participantes deben practicar con canciones pertenecientes al anime y estar preparados para cantarlas.
12. Con propósito comercial y publicitario, las imágenes de los participantes en las competiciones preliminares serán utilizadas en distintos medios de comunicación relacionados con TVA: programas de TV, internet, periódicos, revistas. No habrá una compensación económica por estas medidas promocionales.
13. El organizador del evento retiene todos los derechos relativos a todos los videos e imágenes fotográficas pertenecientes al World Cosplay Summit, incluyendo –pero sin limitarse a- periódicos, revistas, anuncios y otras formas de promoción. Respecto a los derechos estipulados, la extensión de los mismos no se limita a la presencia de los participantes en Japón con motivo del World Cosplay Summit, sino que además incluye los periodos anterior y posterior a la estancia en dicho país. Se incluye cualquier otra promoción del evento en colaboración con distintos medios.
14. Asimismo, al finalizar el World Cosplay Summit los videos e imágenes fotográficas de los participantes –pertenecientes a TVA- podrán ser utilizadas en programas y otros tipos de emisiones, como por ejemplo material publicitario. Además, en el caso del desarrollo de alguna producción derivada, ya sea DVD o contenidos en la página web, no se percibirá por ello ninguna compensación económica residual.
15. Para asegurar un feliz desarrollo y crecimiento del presente evento, rogamos la activa cooperación de los participantes en todos los actos que se lleven a cabo. Esto, por supuesto, no se limita a la duración del Word Cosplay Summit, sino que también engloba el antes y el después del evento. TVA realiza un esfuerzo para desarrollar un lugar de de encuentro, competición amistosa y comunicación internacional entre espíritus afines. Esto no sería posible sin la indispensable y completa colaboración de todos los participantes.