

TALLER DE GO Y MAHJONG

El taller de GO y MAHJONG en un espacio coordinado por la asociación ADAM en el que los visitantes del XII Salón del Manga podrán participar para aprender a jugar a estos míticos juegos orientales o participar en pequeños torneos de los mismos.

Habrà dos zonas dentro del mismo taller:

-Una zona dirigida al aprendizaje en la que un monitor guiarà a las personas interesadas en iniciarse en cualquiera de los dos juegos.

-Otra zona orientada a la gente que ya sabe jugar y quiere medirse con otros visitantes del salón.

GO

El GO es un juego de estrategia que se creó en China, tiene una antigüedad de más de 4000 años y se ha extendido por todo Asia siendo uno de los juegos de mesa más populares en ese continente. En japonés se puede escribir también como igo o simplemente go.

Las combinaciones del juego son increíbles debido a que el tablero ofrece la oportunidad de combinar 19 filas por 19 columnas por lo que hay alrededor de $4,63 \times 10^{170}$ posiciones posibles.

El juego está basado en la conquista de terreno entre dos competidores, uno que juega con fichas blancas y otro con fichas negras. Existe una serie de reglas pero se podría decir en resumen que el objetivo del juego es abarcar el mayor terreno posible con tus fichas y comer las del contrario rodeándolas.

Para más información sobre el juego:

www.adames.org/wikimanga5/index.php?title=Go



MAHJONG:

El Mah Jong o Mahjong es un juego de origen chino que se exportó a partir de 1920 al resto del mundo, y particularmente a Occidente.

Está compuesto de 144 fichas, llamadas "tejas"

- 36 tejas del palo del Círculos
- 36 tejas del palo del Bambúes
- 36 tejas del palo del Números (también llamados a veces "caracteres")
- 16 tejas de Vientos (Este, Sur, Oeste y Norte)
- 12 tejas de Dragones (dragón rojo, dragón blanco y dragón verde)
- 4 tejas de Flores
- 4 tejas de Estaciones

Exceptuando las flores y estaciones, que no se repiten, hay cuatro copias de cada ficha.

Las tejas de los tres palos (círculos, bambúes y números) están numeradas de forma análoga a los naipes, de uno a nueve.

En cuanto a los vientos, hay cuatro: norte, sur, este y oeste. Además, hay tres dragones; rojo, blanco y verde. Todo esto hace un total de $9 \times 3 + 4 + 3 = 34$ tejas distintas, que se repiten 4 veces. Añadiendo las 4 flores y las 4 estaciones obtenemos $34 \times 4 + 4 + 4 = 144$ tejas.

Además, los llamados honores son los vientos, los dragones y los unos y nueves de cada palo.

El juego se parece mucho al Rummy, en el sentido de que se trata de hacer conjuntos de fichas, como una escalera de tres fichas de números consecutivos de un mismo palo o bien tres o cuatro fichas iguales. Las flores y estaciones dan puntos extra y no se utilizan en todas las versiones del juego.

Para más información sobre el juego:

www.adames.org/wikimanga5/index.php?title=Mahjong

(Información basada en WikiManga)

HORARIO

Viernes 27 de octubre

11:00 a 14:00 / 16:00 a 20:30

Sábado 28 de octubre

11:00 a 14:00 / 16:00 a 20:30

Domingo 29 de octubre

11:00 a 14:00 / 16:00 a 19:30

Durante el resto del tiempo el taller estará abierto siempre para permitir el juego libre.